

# BraVo ompetitie



## DE RODE DRAAD

*Uitleg Brabantse Voorjaars Jeugd Competitie*

### De BraVo Competitie

Deze jeugdcompetitie staat los van de Badminton Nederland en gaat van start na de regiocompetitie. (maart t/m juni 2019). De BraVo Competitie is gericht op verenigingen uit Noord-Brabant, waarbij de poule-indeling en reistijd tussen clubs onderling proberen te beperken tot maximaal een half uur.

De wedstrijddagen kunnen variëren van in het weekend, overdag en 's avonds of evt. door de week. Dit is afhankelijk van de beschikbare zaalruimte van verenigingen. Wel proberen we op een doordeweekse avond zo vroeg mogelijk te beginnen (17:30-18:00 uur).

Afhankelijk van de poule-indeling worden er gemiddeld 6 tot 8 wedstrijdjes gespeeld verdeeld over bovengenoemde maanden. We proberen hierbij rekening te houden met vakanties en feestdagen.

### Doelstelling van de BraVo Competitie

De BraVo Competitie biedt iedere jeugdspeler in de leeftijd van 6 t/m 18 jaar de kans om wedstrijden in competitieverband te spelen ongeacht de speelkwaliteiten van deze personen. Een competitie waarin geen verschil wordt gemaakt of het een meisje of jongen is waar men tegen of mee moet spelen. Het gaat uitsluitend om het speelplezier en om kinderen kennis te laten maken met het wedstrijd ritme en ervaring op te doen voor een verdere ontwikkeling.

Bij de beginners en jongste kinderen zal dan ook niet zo precies naar de regels gespeeld worden. Het is voor hen zaak om deze spelregels spelenderwijs te leren. Gaande weg het seizoen zullen ze beter begrijpen waar en wat al die regels voor zin hebben. Met enkele keren aangeven en wat waarschuwingen zullen ze uiteindelijk al deze regels spelenderwijs in zich opnemen.

### Klassenverdeling

Elke vereniging kan inschrijven per mail ([inschrijven@bravocompetitie.nl](mailto:inschrijven@bravocompetitie.nl)) via de toegezonden formulieren.

Door het wegingsformulier in te vullen wordt een team op een bepaald niveau ingedeeld.

Dit is afhankelijk van leeftijd, ervaring en samenstelling van het team. Daarnaast kan een vereniging een extra opmerking plaatsen op het wegingsformulier met daarbij vermeld waarin zij het team het best passend zouden vinden qua niveau. Voor de wedstrijdleiding, die de poules gaat samenstellen, is dit laatste zwaarwegend. Het wegingsformulier geldt dus alleen als leidraad!

Voor jonge jeugd die al reeds speelt in de regiocompetitie is het de regel dat zij 1 niveau hoger ingedeeld gaan worden. Voor regiocompetitie spelers tot 19 jaar is er een speciale A+ poule in het leven geroepen.

Wanneer jonge spelers, met ervaring in de regiocompetitie een poule hoger worden ingedeeld, kan het dus zijn dat een 10-jarige tegen een 14-jarige speelt.

### Leeftijd bepalingen

- E: 6 t/m 9 jaar
- D: 9 t/m 12 jaar
- C: 12 t/m 14 jaar
- B: 14 t/m 16 jaar
- A: 16 t/m 18 jaar
- A+: regiocompetitiespelers tot 19 jaar



# BraVo ompetitie

## **Teamsamenstelling**

Een team bestaat uit minimaal 4 en maximaal 7 spelers. Het voordeel van iets meer spelers in een team is dat je altijd voldoende invallers hebt, mocht er een speler bijvoorbeeld afzeggen i.v.m. een feestje etc.

Er kan gespeeld worden met een standaard opstelling van 2 dames en 2 heren, maar een team in de BraVo Competitie mag ook uit meerdere heren of dames bestaan.

Wanneer het team bijvoorbeeld bestaat uit 3 heren en 1 dame, dan mag er 1 heer als dame ingedeeld worden. Deze heer blijft dan de hele wedstrijd als dame spelen en kan dus niet meer ingedeeld worden om een heren enkel of herendubbel te spelen.

## **De wedstrijd**

Er wordt gespeeld op basis van het rally-point systeem (elke punt is ook echt een punt) De wedstrijd gaat om 2 gewonnen games tot 21 punten. Er moet worden gewonnen met een verschil van 2 punten tot een maximum van 30. Dus wie als eerste de 30 bereikt heeft de game gewonnen.

Mocht het na 2 games 1-1 staan, dan wordt er een 3<sup>e</sup> set gespeeld.

Dit geldt voor alle partijen. (voor wijziging & uitleg telling zie bijlage)

Er worden 8 wedstrijden per wedstrijddag gespeeld:

- 1x herendubbel
- 1x damesdubbel
- 2x heren enkel
- 2x dames enkel
- 2x gemengd dubbel/mix (1 dame en 1 heer)

## **Sportkleding en schoenen**

In de sporthal zijn zaalsportschoenen met een witte zool verplicht. Er wordt bij voorkeur gebadmintond in een korte sportbroek en een T-shirt. Sommige clubs verplichten te spelen in clubkleding.

Bij de baan is het handig om een bidon/flesje met drinken te hebben staan en een klein zweethanddoekje. Zorg dat je tussen de wedstrijden door even iets eet. Denk hierbij aan een koekje, banaan, boterham, chocolade etc.

Na de wedstrijd is er de mogelijkheid om te douchen.

## **De Afsluitdag**

In 1 van de laatste weekenden voor de zomervakantie wordt de afsluitdag gepland. Dit kan zowel de zaterdag als zondag worden. Hier spelen de poulewinnaars van elke poule tegen elkaar. Er zijn mooie prijzen te winnen. Ieder jaar probeert een vereniging zaalhuur voor deze dag ter beschikking te stellen. We proberen er ieder jaar een gezellige dag van te maken!



# BraVo ompetitie

## Competitieregels

### 1. Inleveren wedstrijdformulieren

Voor een goede afhandeling en een betere feedback voor wat betreft de wedstrijden, is er besloten dat **iedere week** en **vóór** de **dinsdag**, de **digitale** wedstrijdformulieren **via e-mail** worden ingeleverd. Gebruik hiervoor het e-mail adres: [uitslagen@bravocompetitie.nl](mailto:uitslagen@bravocompetitie.nl)


Wedstrijden die om welke reden dan ook **verschoven** zijn, moeten naast de wedstrijdleiding ([bestuur@bravocompetitie.nl](mailto:bestuur@bravocompetitie.nl)) ook bij de wedstrijd/uitslagen commissie ([uitslagen@bravocompetitie.nl](mailto:uitslagen@bravocompetitie.nl)) worden gemeld.

Zo heeft de wedstrijdcommissie een beter overzicht op het verloop van de competitie en kan het ook beter reageren op calamiteiten. Maar ook de standen voor de verenigingen kunnen dan sneller en tijdig worden doorgegeven en blijft men elke week up to date. De uitslagen zullen ook vermeld gaan worden op de website van de BraVo Competitie: [www.bravocompetitie.nl](http://www.bravocompetitie.nl)

### Het wedstrijdformulier

Het wedstrijdformulier dient zo volledig en mogelijk en juist te worden ingevuld.

Van iedere spelers dient minstens eenmaal de achternaam genoteerd te worden.

Wedstrijdformulier				BraVo  ompetitie			
Datum:		Poule:		Sportiviteit cijfer voor Gasten:			
Thuis team:		Gast team:		Uitslagen			
Roepnaam	Achternaam	Roepnaam	Achternaam	1e Game	2e Game	3e game	score
MD							
VD							
1e ME							
1e VE							
2e ME							
2e VE							
1e GD							
2e GD							
Totaal							
Naam teamleider team 1:..... Naam teamleider team 2:.....							

Het formulier kan gescand/foto ingestuurd worden. (Exel bestand komt hiermee te vervallen). De wedstrijdleiding zal zelf de uitslagen invoeren, totdat we gebruik gaan maken van software van Badminton Nederland.

### 2. Organisatie thuisspelende vereniging

- Draagt zorg voor BraVo Competitie begeleiders
- Tellers/ helpen bij tellende ouders
- Shuttles
- Telbordjes
- Voldoende zaalruimte

# BraVo ompetitie

## 3. Aanmoedigen/coachen

- Een teller is **geen** scheidsrechter. Laat spelers zoveel mogelijk zelf oplossen. Wanneer beide spelers bijvoorbeeld niet gezien hebben of een shuttle in of uit was kan er een "let" gespeeld worden. Het punt zal dan opnieuw gespeeld worden. Een let betekent dat de rally opnieuw moet worden gespeeld als gevolg van een onvoorziene gebeurtenis (bijvoorbeeld als de shuttle van anderen in jouw veld valt).
- Een ouder van een speler mag zeker tellen. De voorkeur is om dit niet bij het eigen kind te doen, maar bij een ander kind uit het team.
- De toeschouwers nemen bij voorkeur plaats op de tribune, indien deze aanwezig is. Aanmoedigen mag, maar zorg dat de spelers hier geen last van ondervinden. Toeschouwers mogen zich niet mengen in het wedstrijdgebeuren, bijvoorbeeld of een shuttle in of uit was.
- Toeschouwers die in de zaal zitten dienen sportschoenen te dragen. Dit voor behoudt van de sportvloer.
- Bij sommige verenigingen is het de regel dat er maar 2 begeleiders per team in de zaal mogen. Dit om de rust voor de spelers in zaal te bewaken. Overige ouders mogen dan plaatsnemen op de daarvoor bestemde tribunes. Begeleiders mogen elkaar wel afwisselen tijdens de diverse wedstrijden.

## 4. Start van de wedstrijd

Voordat een spel begint is er een loting (toss). De shuttle wordt door de teller opgegooid. Dit noemen we "tossen". Het dopje van de shuttle zal naar 1 van de spelers wijzen, deze wint de toss en mag een keuze maken uit de volgende mogelijkheden:

- eerst serveren of eerst de service ontvangen, of:
- het spel beginnen aan de ene kant dan wel aan de andere kant.

De tegenpartij kiest uit de overgebleven mogelijkheden. Dus indien bijvoorbeeld de winnaar van de toss er voor kiest om eerst te serveren, dan is de verliezer van de toss de eerste ontvanger en kiest deze dus de kant van het veld waarop hij/zij begint.

## 5. Sportiviteit cijfer

Het sportiviteit cijfer wordt toegekend door de **spelers** van het ontvangende team aan de spelers van het bezoekende team (gasten).

Zaak is dat de spelers het punt toekennen, niet de BraVo competitieleider of de begeleiding, met uitzondering van de spelers van de E en D poules, hier mogen de begeleiders de spelers helpen met het toekennen van een cijfer, zonder hen te beïnvloeden. Je mag hier een afgerond cijfer geven, maar ook bijvoorbeeld een 7,5 is mogelijk. Je kunt bijvoorbeeld alle kinderen een cijfer laten zeggen en hier het gemiddelde van op papier zetten.



# BraVo ompetitie

## Bijlage 1 - SERVICE

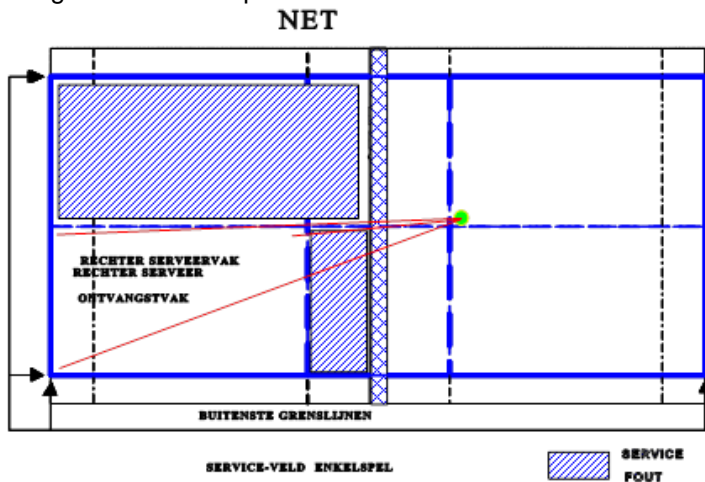
### Algemeen

De service is een belangrijke slag. De service moet in het enkel- en dubbelspel onderhands (het racketblad moet naar beneden wijzen) in het diagonaal tegenoverliggende serveervak (zie tekening hieronder) worden geslagen. Niet alleen de serverende partij, maar ook de ontvangende partij kan punten scoren. Net als in het enkelspel heeft een duo in het dubbelspel slechts één servicebeurt. Alleen de serverende partij wisselt van speelhelft als zij scoren. De service gaat over wanneer de serverende partij niet scoort. De ontvangende partij krijgt dan een punt zonder van speelhelft te wisselen.

De serverder mag niet op of tegen de lijnen staan en beide voeten moeten in contact met de grond blijven.

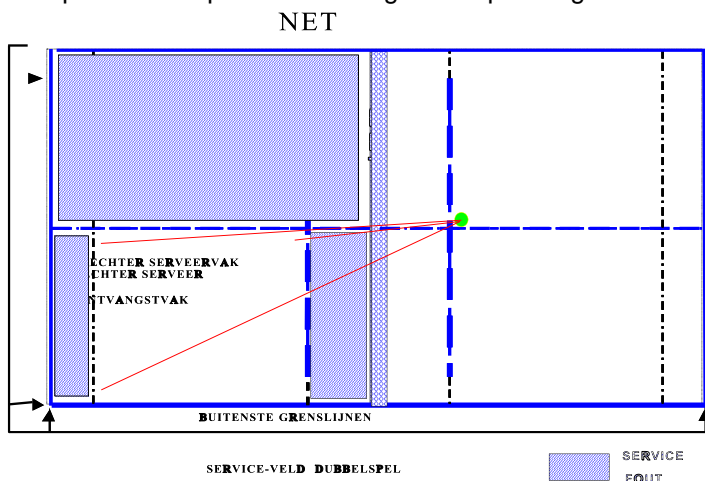
### Service enkelspel

Bij de stand 0-0 wordt vanaf rechts geserveerd en zal steeds bij een even score vanaf rechts en bij oneven score vanaf links worden geserveerd. De ontvanger past zich altijd aan door in het diagonaal tegenover liggende vak te gaan staan. Een speler blijft net zo lang serveren totdat hij een fout maakt of de tegenstander een punt scoort.



### Service dubbelspel

De telling bij dubbelspel gaat net als bij het enkelspel. Het maakt daarbij niet uit wie bij de stand 0-0 rechts staat en kent ook maar één servicebeurt. Als de service naar de tegenstander overgaat, begint een speler te serveren die staat in het rechter of linker serveervak, afhankelijk van het aantal gescoorde punten. Als de service is geslagen en getourneerd, mogen de spelers zich vrij over de gehele speelhelft verplaatsen. Er is geen verplichting afwisselend te slaan zoals bij tafeltennis.



# BraVo ompetitie

## Bijlage 2

### **BEGIN VAN DE WEDSTRIJD**

Voor de aanvang van de wedstrijd loten de beide tegenstanders. De winnaar van deze 'toss' heeft het recht:

- de eerste service te doen of te ontvangen
- de speelhelft te kiezen

De verliezer van de loting krijgt de keus uit de overgebleven mogelijkheid. In de tweede en derde game van een wedstrijd mag die partij het eerst serveren die de voorgaande game heeft gewonnen.

### **PUNTENTELLING**

In alle spelsoorten wordt een game gespeeld tot 21 punten. Om een wedstrijd te winnen moeten er twee games worden gewonnen. Uiteindelijk gaat het om de "best of three games" tot 21 punten, met een verschil van 2 punten per game. Bij de stand 21-19 wint degene met 21 punten. Bij de stand 20-20 moet worden doorgespeeld tot het verschil van 2 punten is bereikt. Bij een stand van 29-29 is het 30ste punt het winnende game of wedstrijdpunt. Na elke game en halverwege de 3e game, wanneer één van de spelers 11 punten heeft behaald, moet van speelhelft worden gewisseld.

Je scoort een punt als ...

- als je de shuttle in het speelveld van de tegenstander op de grond slaat;
- als de tegenstander de shuttle in het net, onder het net, tegen het plafond of zijmuren of buiten jouw speelveld slaat;
- als de tegenstander de shuttle slaat voordat deze over het net is;
- als de tegenstander de shuttle twee maal achter elkaar raakt.

Je krijgt een punt tegen als ...

- als de shuttle binnen je speelveld op de grond valt;
- als de shuttle tijdens de service, buiten het juiste serveervak van je tegenstander valt;
- als je in het net slaat;
- als je de shuttle twee maal achter elkaar raakt.

### **VERLENGING**

Bij alle spelsoorten wordt gespeeld tot 21 punten, met een verschil van 2 punten per game. Als het verschil van 2 punten nog niet bereikt is bij een stand van 29-29, dan is het 30ste punt het winnende game of wedstrijdpunt.

# BraVo ompetitie

## LET

Een let betekent dat de rally opnieuw moet worden gespeeld als gevolg van een onvoorziene gebeurtenis (bijvoorbeeld als de shuttle van anderen tijdens de rally in jouw veld valt).

### Er mag opnieuw (een let) worden geserveerd

- wanneer de ontvangende partij nog niet klaarstond.
- als niet duidelijk is of de shuttle in of uit was.
- wanneer er van buitenaf wordt gehinderd.

## WISSELEN SPEELHELFT

1. Spelers moeten van speelhelft wisselen na afloop van de 1ste game.
2. Vóór het begin van de 3e game, indien deze gespeeld moet worden.
3. In de 3e game, of in een partij dat uit één game bestaat, zodra één der partijen de 11 punten behaald heeft.
4. In dien spelers niet op de in regel 3 aangegeven wijze van speelhelft hebben gewisseld, moet dit alsnog gebeuren zodra deze vergissing is opgemerkt en de shuttle niet in het spel is.

## PAUZE

Wanneer een speler als eerste de score van 11 punten heeft bereikt, krijgen spelers 1 minuut rust. Tussen de games is een maximale pauze toegestaan van 2 minuten. De speler moet gedurende deze pauzes in de nabijheid van de baan blijven.

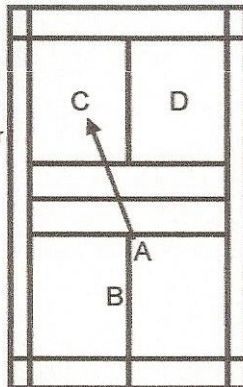
**OPMERKING:** Er kan besloten worden om alleen tussen de sets in max. 2 minuten te pauzeren, dus niet tijdens de sets. Dit i.v.m. de soms korte speeltijden bij sommige verenigingen.



# BraVo ompetitie

## Rally 1

Begin van de game. Er wordt vanuit het rechter serveervak gespeeld, daar de stand voor beiden nog 0 pnt. is. A serveert op C, zij zijn de 1e serveerder en ontvanger. A & B winnen rally.

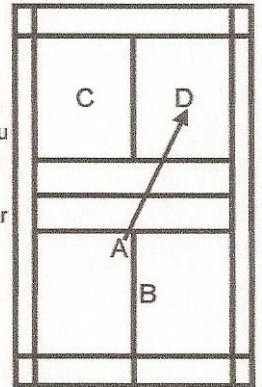


Stand 1 - 0

**A&B wisselen van serveervak**

## Rally 2

A & B hebben gescoord en wisselen van serveervak. A serveert nu vanuit het linker serveervak, C & D blijven in het zelfde vak staan. A & B hebben nu een oneven aantal punten. A serveert op D. C & D winnen rally en scoren een punt, de service gaat nu over naar C & D. Beide partijen blijven in het zelfde vak staan.

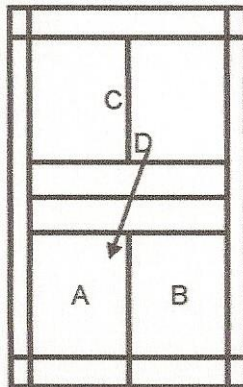


Stand 1 - 1

**A & B/C & D blijven staan.**

## Rally 3

C & D hebben gescoord en de stand is 1-1. Er wordt dus vanuit het linker serveervak gespeeld. D speelt op A, A & B winnen rally en scoren een punt. Beide partijen blijven in het zelfde serveervak staan. Service gaat naar A & B.

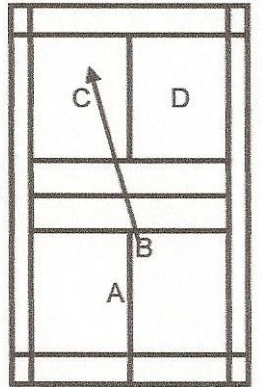


Stand 2 - 1

**A&B/C&D blijven staan.**

## Rally 4

A & B hebben gescoord en hebben ook het recht van serveren. Geen van beide partijen wisselen van vak. A & B serveren nu vanuit het rechter serveervak want zij hebben een even aantal punten. B serveert naar C. C & D scoren en winnen de rally, stand is nu 2-2.

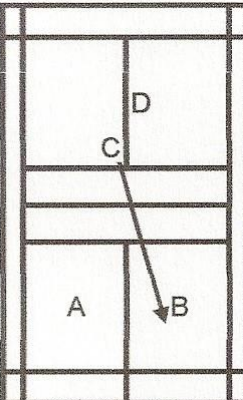


Stand 2 - 2

**C&D/A&B blijven staan.**

## Rally 5

C & D hebben wederom gescoord en krijgen het recht van serveren. Daar beide partijen even punten hebben wordt er vanuit het rechter serveervak gespeeld. C & D scoren en winnen deze rally.

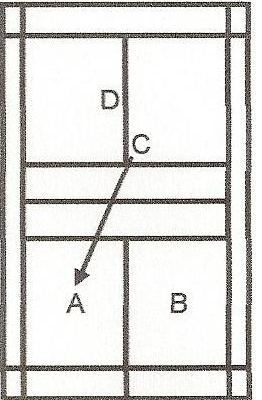


Stand 2 - 3

**C&D wisselen van serveervak**

## Rally 6

C & D scoorden en hebben van serveervak gewisseld. C serveert nu vanuit het linker serveervak, A & B wisselen niet. C serveert nu op A. A & B scoren en winnen deze rally de stand komt nu op 3-3

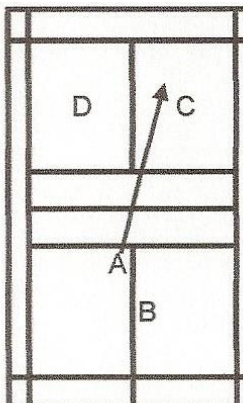


Stand 3 - 3

**Beide partijen blijven staan.**

## Rally 7

A & B scoorden een punt en hebben recht op de service. Er wordt vanuit het linker serveervak gespeeld, dus A serveert op C. A & B scoren weer waardoor de stand op 4-3 komt te staan.

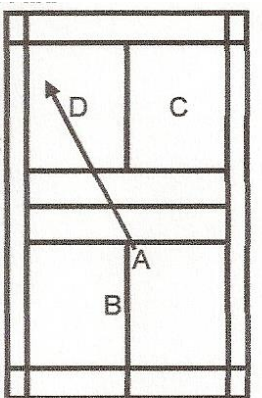


Stand 4 - 3

**A&B wisselen van serveervak.**

## Rally 8

A & B hebben gescoord en de service blijft bij hun. Ze verwisselen van serveervak terwijl C & D niet wisselen. A serveert op D vanuit het rechter serveervak, want zij hebben een even aantal punten. C & D scoren en winnen rally.



Stand 4 - 4

**Beide partijen blijven staan.**